



Av. Guillermo Prescott 385, San Isidro
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

JoeDayz

PROPUESTA COMERCIAL



Av. Guillermo Prescott 385, San Isidro
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

COTIZACIÓN ACADEMIA WEB

La siguiente cotización es para nuestra Academia Web para la plataforma JEE.

Programa de Capacitación

Código	Academia	Costo por Alumno	Horas
AW-010	Academia Web		130
Total			130 horas

Costo por participante al contado

3000 nuevos soles + IGV (si solicita factura)

Pago en cuotas

- Primera Cuota : 800 nuevos soles
- Segunda Cuota : 800 nuevos soles
- Tercera Cuota : 800 nuevos soles
- Cuarta Cuota : 800 nuevos soles

Instructores

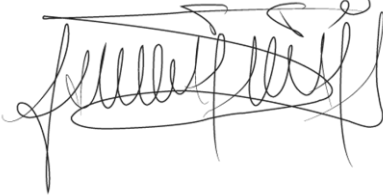
Nro	Instructor
1	José Díaz Díaz Gerente General de JOEDAYZ, activo instructor JEE, especialista en Spring Framework y metodologías ágiles. Consultor en empresas privadas como Mead Jhonson, Falabella, IntiGas y/o organizaciones del estado como SUNAT, Contraloría General de la Republica, Osinergmin.
2	Susan Inga Arquitecto de JOEDAYZ. Consultor Senior de Spring Framework. Experiencia de 4 años desarrollando aplicaciones enriquecidas con frameworks como struts, richfaces y spring mvc.

Incluye



Av. Guillermo Prescott 385, San Isidro
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

Nro	Item
1	CD con material e instaladores
2	Certificado por taller culminado

JOEDAYZ:	
	
	José Díaz Díaz www.joedayz.org



Av. Guillermo Prescottt 385, San Isidro
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

Syllabus

Academia Web	5
I. WEB – 10 HORAS	5
1. INTRODUCCIÓN	5
2. FUNDAMENTOS DEL DISEÑO WEB	5
3. AGREGANDO COMPONENTES	6
4. SITES PÚBLICOS	6
5. MEJORANDO SITES.....	6
II. JAVA WEB	6
6. PROGRAMACIÓN JAVA WEB – 20 HORAS.....	7
7. PERSISTENCIA CON ORM – 10 HORAS	7
8. DESARROLLO WEB CON SPRING 3.0 – 20 HORAS	7
9. DESARROLLO WEB CON JAVA SERVER FACES – 20 HORAS.....	7
10. DESARROLLO SERVICIOS WEB – 20 HORAS.....	8
11. GENERANDO REPORTES CON JASPERREPORTS Y POI – 10 HORAS	8
12. TOOLKITS AJAX – 20 HORAS	8

Academia Web

I. WEB – 10 HORAS

1. INTRODUCCIÓN

- 1.1. NAVEGADORES
- 1.2. ENTORNO DE DESARROLLO WEB
 - 1.2.1. *Herramientas necesarias*
 - 1.2.2. *¿Cómo obtener ayuda?*

2. FUNDAMENTOS DEL DISEÑO WEB

- 2.1. PRIMERAS PÁGINAS WEB
 - 2.1.1. *XHTML*
 - 2.1.2. *Revisando nuestro web site*
- 2.2. AGREGANDO ESTILOS
 - 2.2.1. *¿Qué es CSS?*
 - 2.2.2. *Estilos inline*
 - 2.2.3. *Estilos embebidos*
 - 2.2.4. *Estilos en hoja externas*
 - 2.2.5. *Construyendo una hoja de estilos*
- 2.3. DECORANDO Y ORDENANDO CON CSS

- 2.3.1. *Elementos a nivel de bloque*
- 2.3.2. *Elementos inline*
- 2.3.3. *Tamaño de bloques*
- 2.3.4. *Agregando bordes*
- 2.3.5. *Dando forma y tamaño al site*
- 2.3.6. *Posicionando elementos a criterio*
- 2.3.7. *Otras opciones de layout*

3. AGREGANDO COMPONENTES

3.1. USANDO IMÁGENES EN EL SITE

- 3.1.1. *Imágenes inline*
- 3.1.2. *GIF vs JPG vs PNG*
- 3.1.3. *Transparencias*
- 3.1.4. *Agregando gallerías de imágenes*
- 3.1.5. *Edición básica de imágenes*
- 3.1.6. *Imágenes de fondo en CSS*
- 3.1.7. *Controlando el ancho y largo de las imágenes*

3.2. USANDO TABLAS PARA ORGANIZAR DATOS

- 3.2.1. *¿Qué es una tabla?*
- 3.2.2. *Anatomía de una tabla*
- 3.2.3. *Aplicando estilos a una tabla*
- 3.2.4. *Tablas avanzadas*

3.3. USANDO FORMS PARA INTERACTUAR CON EL USUARIO

- 3.3.1. *Anatomía de un Form*
- 3.3.2. *Un form simple*
- 3.3.3. *Contruyendo forms*
- 3.3.4. *Procesando forms*

4. SITES PÚBLICOS

4.1. PUBLICANDO SITES

- 4.1.1. *Modelo Cliente - Servidor*
- 4.1.2. *Buscando hosting para el site*
- 4.1.3. *Servicios de hosting con costo*
- 4.1.4. *Fundamentos de hosting*
- 4.1.5. *Subiendo archivos al servidor*
- 4.1.6. *Promoviendo tu web site*

5. MEJORANDO SITES

- 5.1.1. *Mejorando XHTML*
- 5.1.2. *Introducción a JavaScript*
- 5.1.3. *Introducción a la programación del lado del servidor*
- 5.1.4. *Introducción a Ajax*

II. JAVA WEB

- 6. PROGRAMACIÓN JAVA WEB – 20 HORAS**
 - 6.1. CREAMDO SERVLETS
 - 6.1.1. *Entendiendo los Servlets*
 - 6.1.2. *Usando Tomcat*
 - 6.1.3. *Creando un Servlet simple*
 - 6.1.4. *Corriendo Servlets*
 - 6.1.5. *Obteniendo la información ingresada por el usuario*
 - 6.1.6. *Usando clases en un Servlet*
 - 6.2. USANDO JAVA SERVER PAGES
 - 6.2.1. *Entendiendo Java Server Pages*
 - 6.2.2. *Usando Pages Directives*
 - 6.2.3. *Usando Expressions*
 - 6.2.4. *Usando Scriptlets*
 - 6.2.5. *Usando Declarations*
 - 6.2.6. *Usando Classes*
 - 6.3. USANDO JAVABEANS
 - 6.3.1. *¿Qué es un JavaBean?*
 - 6.3.2. *Usando Beans en páginas JSP*
 - 6.3.3. *Definiendo el alcance de los Beans*

- 7. PERSISTENCIA CON ORM – 10 HORAS**
 - 7.1. PERSISTENCIA CON HIBERNATE Y JPA
 - 7.1.1. *Introducción*
 - 7.1.2. *ORM*
 - 7.1.3. *Iniciando un proyecto con Hibernate*
 - 7.1.4. *Ingeniería reversa*
 - 7.1.5. *Mapping de clases persistentes*
 - 7.1.6. *Herencia y tipos de datos personalizados*
 - 7.1.7. *Mapping de colecciones*
 - 7.1.8. *Mapping avanzado*
 - 7.1.9. *Escribiendo y consultndo a la BD*

- 8. DESARROLLO WEB CON SPRING 3.0 – 20 HORAS**
 - 8.1. INTRODUCCIÓN
 - 8.2. INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS
 - 8.3. ANOTACIONES EN SPRING 3.0
 - 8.4. SPRING MVC
 - 8.5. ASEGURANDO LA CAPA WEB

- 9. DESARROLLO WEB CON JAVA SERVER FACES – 20 HORAS**
 - 9.1. INTRODUCCIÓN
 - 9.2. DESARROLLANDO UNA APLICACIÓN CON JSF
 - 9.3. AGREGANDO SPRING A LA CAPA WEB DE UNA APLICACIÓN CON JSF



Av. Guillermo Prescott 385, San Isidro
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

10. DESARROLLO SERVICIOS WEB – 20 HORAS

- 10.1. INTRODUCCIÓN A SERVICIOS WEB
- 10.2. SPRING WEB SERVICES
- 10.3. JAX-WS
- 10.4. APACHE CFX
- 10.5. RESTFUL WEB SERVICES

11. GENERANDO REPORTES CON JASPERREPORTS Y POI – 10 HORAS

- 11.1. JASPERREPORTS
- 11.2. POI
- 11.3. APEX

12. TOOLKITS AJAX – 20 HORAS

- 12.1. DWR
- 12.2. JQUERY
- 12.3. DOJO