



Jr. Huamachuco 1408 Of. 401, Jesús María
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

JoeDayz

PROPUESTA COMERCIAL



Jr. Huamachuco 1408 Of. 401, Jesús María
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

COTIZACIÓN CURSO ANDROID

La siguiente propuesta es para un taller personalizado para el desarrollo de aplicaciones móviles con Android.

Programa de Capacitación

Código	Curso	Costo por Alumno	Horas
ANDROID-001	Taller de Desarrollo de Aplicaciones Móviles con Android		
Total			18 horas

Costo por alumno:

600 nuevos soles + IGV.

Seis sesiones de 3 horas cada una (*)

Formas de Pago:

1. Depósito Bancario

BBVA SOLES

0011-0339-0100000877 -99

BCP SOLES

193-14413892-0-85

SCOTIABANK SOLES

386-0001522

INTERBANK SOLES

089-304163926-0



Jr. Huamachuco 1408 Of. 401, Jesús María
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

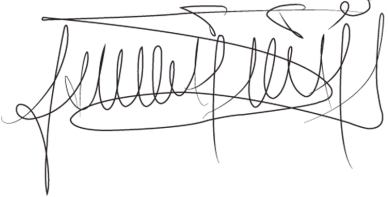
2. Pago con Tarjeta VISA o MasterCard

Instructores

Nro	Instructor
1	Israel Rosas Ingeniero de Software Senior de JOEDAYZ, activo instructor JEE, especialista en Spring Framework y metodologías ágiles. Consultor en empresas privadas como Mead Jhonson, Falabella, IntiGas y/o organizaciones del estado como SUNAT, Contraloría General de la República, Osinergmin, Provias, Poder Judicial

Incluye

Nro	Item
1	CD con material e instaladores
2	Certificado por taller culminado

JOEDAYZ:	
	
	José Díaz Díaz www.joedayz.pe



Jr. Huamachuco 1408 Of. 401, Jesús María
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

Syllabus

Taller de Aplicaciones Móviles con Android.....	5
DIA 1 (3 HORAS).....	5
INTRODUCCION A ANDROID	5
DIA 2 (3HORAS).....	6
DIA 3 y DIA 4, DIA 5 (9 HORAS).....	6
DIA 5(3 HORAS).....	6



Jr. Huamachuco 1408 Of. 401, Jesús María
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

Taller de Aplicaciones Móviles con Android

Carga Horaria: 18 horas

JoeDayz ha desarrollado un taller práctico para desarrollar aplicaciones con Android, iniciando con las bases de programación, construir soporte para audio y vídeo, añadir gráficos usando 2D y 3D OpenGL, integración con páginas web y servicios web, almacenamiento de datos con SQLite. Finalmente cerramos el taller aprendiendo a publicar nuestras aplicaciones en Android Market.

Requisitos del Curso

- Conocimientos básicos de programación (Java de preferencia pero no indispensable)
- Conocimientos básicos de aplicaciones web, audio, vídeo
- Conocimientos básicos de base de datos, servicios web

Tópicos del curso

DIA 1 (3 HORAS)

INTRODUCCION A ANDROID

1. Instalando Android
2. Creando nuestro primer programa
3. Ejecutando en el emulador
4. Ejecutando en un celular real (Los participantes pueden llevar su android o ver el resultado en el celular del instructor)
5. Arquitectura de Android
 - a. Figura Completa
 - b. Process!=Application
 - c. Building Blocks
 - d. Resources
 - e. Seguridad
6. Diseñando Interface de Usuario
 - a. Introducción del caso a desarrollar
 - b. Diseñando por declaración
 - c. Creando la pantalla inicial
 - d. Usando recursos alternativos
 - e. Implementando una caja About
 - f. Aplicando un Theme
 - g. Añadiendo un Menu
 - h. Añadiendo Settings
 - i. Iniciando Programa
 - j. Debugging
 - k. Saliendo del Programa



Jr. Huamachuco 1408 Of. 401, Jesús María
Tel: +51(1) 987500273 www.joedayz.pe

DIA 2 (3HORAS)

1. Gráficos 2D
 - a. Fundamentos
 - b. Añadiendo Gráficos al programa
 - c. Administrando entrada de información
 - d. Desarrollando nuevas funcionalidades
2. Multimedia
 - a. Ejecutar Audio
 - b. Ejecutar Video
 - c. Añadiendo sonido al programa
3. Almacenando Datos Localmente
 - a. Añadiendo nuevas opciones al programa
 - b. Recordar datos de una ejecución del antiguo programa
 - c. Recordando la actual posición
 - d. Accediendo al sistema de archivos interno
 - e. Accediendo a SD Cards

DIA 3 y DIA 4, DIA 5 (9 HORAS)

1. Interactuando con el Browser
 2. JavaScript
 3. Usando Web Services
 4. Localización y Sensores
 5. SQLite
 6. Gráficos 3D con OpenGL
-
1. MultiTouch
 2. Personalización del Home: widgets, wallpaper
 3. Soporte para múltiples versiones de android y resoluciones de pantalla
 4. Publicar en el Android Market
 5. Alternativas Multiplataforma: Phonegap, Titanium, Flex Mobile, JQuery Mobile, Sencha Touch

DIA 5(3 HORAS)

1. HTML 5, CSS3, JQUERY, JavaScript
2. Introducción a Alternativas Multiplataformas
3. JQUERY MOBILE
4. PHONEGAP
5. Demos con HTML5 & CSS3

NOTA: Te llevas código fuente y documentación de cada clase.